

# JUEGO CON LOS ANIMALES – 3



## MATERIALES:

Tablero de deshecho pintado en blanco (y con velcro) cuadrado en verde.

Cartulinas plastificadas, con velcro y con dibujos de animales, alimentos, número de patas...etc.

## ACTIVIDAD:

Cuadro de doble entrada dedicado a los animales y su hábitat.

1. Coloco los animales y entre todos vamos diciendo dónde viven, cual es su alimento y número de patas, al tiempo que sitúan la cartulina adecuada en su lugar.
2. Cuando ya saben jugar, coloco otras fichas, ejemplo: alimentos, y ellos completan el resto de las casillas.
3. Dejo el tablero en blanco y ellos colocan el juego completo.

